

Názov	Lokácia
Prívěsek milenců  Náhrdelník +10 b. k odolnosti vůči všem magickým školám. +10 k osudu. 19 bodů poškození útočníkovi zblízka.	Pevnost' vrán Level 1 - Melanthe
Hromomečova helma  Pokrývka hlavy 5 b. k hodnotě zbroje +14 b. k odolnosti vůči magii vzduchu. Přidává 100% ochranu před zmatením. Způsobí útočníkovi 20 bodů poškození (vzduchem) za každý úspěšný útok zblízka.	Bonus promo floppy disk
Krag Hakova helma  Pokrývka hlavy 5 b. k hodnotě zbroje Úspěšný útok má 6% šanci na vyprovokování cíle. Cíl pak musí své útoky, schopnosti a kouzla soustředit na člena družiny, který jej vyprovokoval. Efekt trvá do konce kola. +20 k útoku zblízka. Přidává 100% ochranu před omráčením.	Bonus v deluxe edícii hry
Maska předků  Pokrývka hlavy 5 b. k hodnotě zbroje +6 úr. k dovednosti Odolnost. +10 k vitalitě. Způsobí útočníkovi 24 bodů poškození (ohněm) za každý úspěšný útok zblízka.	Pustá divočina (5) - Krypta IV
Nefritová čapka  Pokrývka hlavy 5 b. k hodnotě zbroje +6 úr. k dovednosti Tajemná disciplína. +10 k moudrosti. Způsobí útočníkovi 24 bodů poškození (vodou) za každý úspěšný útok zblízka.	Vantyrské pohorie (6) - Krypta V

Svaté sandály  Boty 5 b. k hodnotě zbroje +22 k uhýbání. +10 k magii. Přidává 100% ochranu před magickou slabostí.	Aschenské Vrchly (6) - Krypta I
Titánské kalhoty  Boty 5 b. k hodnotě zbroje +22 ke zbroji. +10 k síle. Přidává 100% ochranu před paralýzou.	Naveaská pláň (6) - Krypta II
Rukavice Černého tesáku  Rukavice 5 b. k hodnotě zbroje +14 k útoku zblízka. +6 ke vnímání. Úspěšný útok má 5% šanci na otrávení cíle. Snižuje hodnotu uhýbání o 8 a způsobí na konci každého kola 12 body poškození (zemí).	Chudinská čtvrť (2) - Obchod MIX Skryš čiernych tesákov
Vůle a Odhodlání  Rukavice 5 b. k hodnotě zbroje +22 k uhýbání. Přidává 100% ochranu před magickým spánkem. Způsobí útočníkovi 24 bodů (základního) poškození za každý úspěšný útok zblízka.	Tieňový les (4) - Krypta III
Pašerákův kabát  Oděv 10 b. k hodnotě zbroje +6 úr. k dovednosti Boj se dvěma zbraněmi. +6 úr. k dovednosti Uhýbání. +22 k uhýbání.	Tieňový les (21) - Trosky lode

Nezlomný  Střední zbroj 20 b. k hodnotě zbroje -30 bodů útočné hodnoty +5 úr. k dovednosti Střední zbroj. +5 úr. k dovednosti Odolnost. +20 ke zbroji.	Bonus v deluxe edícii hry
Upíří zbroj  Střední zbroj 21 b. k hodnotě zbroje -30 bodů útočné hodnoty +16 b. k odolnosti vůči magii světla. Převéde 14 % bodů poškození do zdraví. Způsobí útočníkovi 24 bodů poškození (temnotou) za každý úspěšný útok zblízka.	Wyslinská džungla (9) - Nebezpečná jaskyňa - Sentenza
Zbroj legendárního hrdiny  Těžká zbroj 29 b. k hodnotě zbroje -60 bodů útočné hodnoty +10 k osudu. +22 ke zbroji. +6 úr. k dovednosti Těžká zbroj.	Odmena za modlenie sa pri Oltároch
Štít bílého vlka  Velký štít 18 b. k hodnotě zbroje +22 ke zbroji. Úspěšný útok má 7% šanci na způsobení "omráčení". Cíl vynechá své kolo, hodnota uhýbání a všechny pokusy o blokování se nastaví na 0. Trvá do konce kola. +1 k celkovým blokům.	Naveaská pláň (7) - Magická observatoř - za Q Neznámý poloostrov
Štít slunce  Malý štít 12 b. k hodnotě zbroje +16 b. k odolnosti vůči magii temnoty. +22 k uhýbání. Přidává 100% ochranu před prokletími.	Naveaská pláň (23) - Trosky lode

Hůl bouře  Hůl 32-34 Poškození 26% Poškození magickým KZ +20 b. poškození (vzduchem). +5 úr. k dovednosti Magie vzduchu. Při úspěšném útoku budou všichni nepřátelé ve skupině cíle zraněni (vzduchem) za 34 bodů.	Bonus v deluxe edícii hry
Hůl lyry  Hůl 37-39 Poškození 30% Poškození magickým KZ +6 úr. k dovednosti Magické zaostřování. Úspěšný útok má 15% šanci na uspání cíle. Kolo cíle se přeskočí, hodnota uhýbání a počet bloků jsou nastaveny na 0. Skončí okamžitě po napadení cíle. +1 k blokům zblízka.	Tieňový les (7) - Veža Enigma Level 3
Sluneční kříž  Hůlka 18-20 Poškození 15% Poškození magickým KZ +5 k magii. +3 úr. k dovednosti Mystika. Způsobí útočníkovi 9 bodů poškození (světlem) za každý úspěšný útok zblízka.	Odměna za Q Zakázaná sága (knihy)
Démonský polibek  Kuše 44-52 Poškození 60% Poškození KZ +24 b. poškození (světlem). +22 k útoku na dálku. Úspěšný útok má 7% šanci na způsobení agónie útočníka. Cíl obdrží 6 bodů poškození (temnotou) vždy, když utrpí (fyzické) poškození.	Aschenské Vrchly (7) - Nebezpečná jaskyňa - Tieňový drak

Zabiják mágů  Luk 40-58 Poškození 40% Poškození KZ +14 k účinnosti kritického zásahu. Úspěšný útok má 7% šanci na způsobení výtrysku many. Cíl obdrží 35 bodů poškození (základního) při pokusu o seslání kouzla. Převede 10 % bodů poškození do many.	Pustá divočina (15) - Nebezpečná jaskyňa - Tuco
Janbiyah  Dýka 12-22 Poškození 70% Poškození KZ +24 b. poškození (ohněm). +10 k moudrosti. +50 k maximální maně.	Odmena za Q Jassadův bestiář
Čepel z hvězdného stříbra  Meč 29-33 Poškození 50% Poškození KZ +9 b. poškození (ohněm). +9 b. poškození (vodou). +9 b. poškození (zemí). +9 b. poškození (vzduchem). +9 b. poškození (temnotou). +9 b. poškození (světlem).	Odmena za Q Padlá hvězda
Plamenný dračí jazyk  Meč 29-33 Poškození 50% Poškození KZ +24 b. poškození (ohněm). +16 b. k odolnosti vůči magii ohně. Při úspěšném útoku budou všichni nepřátelé ve skupině cíle zraněni (ohněm) za 19 bodů.	Odmena za nájdenie všetkých Obeliskov
San Tenga Mugen  Obouruční meč 54-70 Poškození 60% Poškození KZ +24 b. poškození (vodou). Úspěšný útok má 15% šanci na způsobení podchlazení. Všechny útoky cíle jsou sníženy o 1 (na minimum 1 útoku). Trvá do konce kola. +1 k blokům zblízka.	Pustá divočina (10) - Lebková skala Level 2

Rocklin  Palcát 31-35 Poškození 20% Poškození KZ +10 k vitalitě. +6 úr. k dovednosti Palcát. Poskytne další útok proti poslednímu cíli každého útoku.	Aschenské Vrchly (16) - trosky lode
Vayalet  Obouruční palcát 60-72 Poškození 30% Poškození KZ +14 k účinnosti kritického zásahu. +10 k šanci na kritický zásah. Úspěšný útok má 15% šanci na rozštěpení zbroje cíle. Hodnota zbroje se sníží o 8. Tento efekt je kumulativní.	Nočná hliadka Level 1
Evangelista  Sekera 24-40 Poškození 30% Poškození KZ +24 b. poškození (světlem). +16 b. k odolnosti vůči magii temnoty. Při úspěšném útoku budou všichni nepřátelé ve skupině cíle zraněni (světlem) za 19 bodů.	Hrobka tisícok hôz Level 4
Irnanan  Obouruční sekera 39-89 Poškození 40% Poškození KZ +24 b. poškození (zemí). +6 úr. k dovednosti Boj s obouruční zbraní. Úspěšný útok má 15% šanci na potřísnění útočníka kyselinou. Hodnota zbroje cíle se sníží o 50 % a počet pokusů o blok se sníží o 50 % (na minimum 1 bloku).	Naveaská pláň (4) - Nebezpečná jaskyňa - Martyaxwar
Hakr  Obouruční sekera 38-82 Poškození 40% Poškození KZ +18 k síle. +5 úr. k dovednosti Sekera. Úspěšný útok má 14% šanci na způsobení krváčení: 50 % poškození útoku, který krváčení vyvolal, se zopakuje na konci kola.	Bonus v deluxe edícii hry

Srdcový bodec



Kopí
37-87 Poškození
70% Poškození KZ

+20 ke vnímání.
+6 úr. k dovednosti Kopí.
Úspěšný útok má 15% šanci na
způsobení krváčení: 50 %
poškození útoku, který krváčení
vyvolal, se zopakuje na konci
kola.

Wyslinská džungla (4) - Nebezpečná jaskyňa - Manco