

Startovní hodnoty atributů pro jednotlivé rasy (MUŽI):

	Human	Elf	Dwarf	Gnome	Hobbit	Faerie	Lizardman	Dracon	Felpurr	Rawulf	Mook
Strength	9	7	11	10	8	5	12	10	7	8	10
Intelligence	8	10	6	7	7	11	5	7	10	6	10
Piety	8	10	10	13	6	6	5	6	7	12	6
Vitality	9	7	12	10	9	6	14	12	7	10	10
Dexterity	9	9	7	8	10	10	8	10	10	8	7
Speed	8	9	7	6	7	14	10	8	12	8	7
Personality	8	8	7	6	13	12	3	6	10	10	9
Karma	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Minimální požadavek na atributy pro jednotlivá povolání:

	Fighter	Mage	Priest	Thief	Ranger	Alchemist	Bard	Psionic	Valkyrie	Bishop	Lord	Samurai	Monk	Ninja
Strength	12				10			10	10		12	12	13	12
Intelligence		12			8	13	10	14		15	9	11	8	10
Piety			12		8				11	15	12		13	10
Vitality					11			14	11		12	9		12
Dexterity				12	10	13	12		10		9	12	10	12
Speed				8	8		8		11		9	14	13	12
Personality			8		8		12	10	8	8	14	8	8	

Minimální potřebný BONUS pro získání zvoleného povolání v závislosti na zvolené rase (MUŽI):

	Fighter	Mage	Priest	Thief	Ranger	Alchemist	Bard	Psionic	Valkyrie	Bishop	Lord	Samurai	Monk	Ninja
Human	3	4	4	3	4	9	9	14	n/a	14	18	15	15	17
Elf	5	2	2	3	8	7	7	16	n/a	10	18	16	14	16
Dwarf	1	6	3	6	7	13	15	13	n/a	15	17	19	17	15
Gnome	2	5	2	6	8	11	15	15	n/a	12	18	20	15	17
Hobbit	4	5	6	3	8	9	6	14	n/a	17	18	17	19	21
Faerie	7	1	6	2	12	5	2	16	n/a	13	21	12	15	19
Lizardman	0	7	12	4	13	13	18	16	n/a	25	23	19	22	16
Dracon	2	5	8	2	5	9	11	13	n/a	19	19	16	18	15
Felpurr	5	2	5	2	8	6	4	14	n/a	13	19	12	13	15
Rawulf	4	6	0	4	7	12	10	14	n/a	12	15	19	15	18
Mook	2	2	6	6	7	9	9	9	n/a	14	19	15	19	18

Poznámka: čím vyšší číslo BONUSU, tím menší je pravděpodobnost, že padne - o to déle budete muset příslušný charakter zkoušet nahazovat. Čísla nad 10 padají poměrně vzácně. Významné je to hlavně pro možnost získat jedno z prestižních povolání (v tabulce ta od Psionica po Ninju). Maximum je 25.

Startovní hodnoty atributů pro jednotlivé rasy (ŽENY):

	Human	Elf	Dwarf	Gnome	Hobbit	Faerie	Lizardman	Dracon	Felpurr	Rawulf	Mook
Strength	7	5	9	8	6	3	10	8	5	6	8
Intelligence	8	10	6	7	7	11	5	7	10	6	10
Piety	8	10	10	13	6	6	5	6	7	12	6
Vitality	9	7	12	10	9	6	14	12	7	10	10
Dexterity	9	9	7	8	10	10	8	10	10	8	7
Speed	8	9	7	6	7	14	10	8	12	8	7
Personality	9	9	8	7	14	13	4	7	11	11	10
Karma	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Poznámka: ženy jsou oproti mužům slabší (-2 k Strength), ale získávají bonus k Personality a Karmě (obě +1).

Minimální požadavek na atributy pro jednotlivá povolání:

	Fighter	Mage	Priest	Thief	Ranger	Alchemist	Bard	Psionic	Valkyrie	Bishop	Lord	Samurai	Monk	Ninja
Strength	12				10			10	10		12	12	13	12
Intelligence		12			8	13	10	14		15	9	11	8	10
Piety			12		8				11	15	12		13	10
Vitality					11			14	11		12	9		12
Dexterity				12	10	13	12		10		9	12	10	12
Speed				8	8		8		11		9	14	13	12
Personality			8		8		12	10	8	8	14	8	8	

Minimální potřebný BONUS pro získání zvoleného povolání v závislosti na zvolené rase (ŽENY):

	Fighter	Mage	Priest	Thief	Ranger	Alchemist	Bard	Psionic	Valkyrie	Bishop	Lord	Samurai	Monk	Ninja
Human	5	4	4	3	6	9	8	15	12	14	19	17	17	19
Elf	7	2	2	3	10	7	6	17	13	10	19	18	16	18
Dwarf	3	6	2	6	7	13	14	13	9	14	18	20	18	17
Gnome	4	5	1	6	9	11	14	16	11	11	19	21	16	19
Hobbit	6	5	6	3	10	9	6	16	15	17	19	19	21	23
Faerie	9	1	6	2	14	5	2	18	17	13	22	14	17	21
Lizardman	2	7	11	4	12	13	17	15	13	24	24	20	23	18
Dracon	4	5	7	2	6	9	10	14	11	18	20	17	19	17
Felpurr	7	2	5	2	10	6	3	16	13	13	20	14	15	17
Rawulf	6	6	0	4	9	12	9	16	10	12	16	21	17	20
Mook	4	2	6	6	9	9	8	10	15	14	20	17	21	20

Poznámka: čím vyšší číslo BONUSU, tím menší je pravděpodobnost, že padne - o to déle budete muset příslušný charakter zkoušet nahazovat. Čísla nad 10 padají poměrně vzácně. Významné je to hlavně pro možnost získat jedno z prestižních povolání (v tabulce ta od Psionica po Ninju). Maximum je 25.